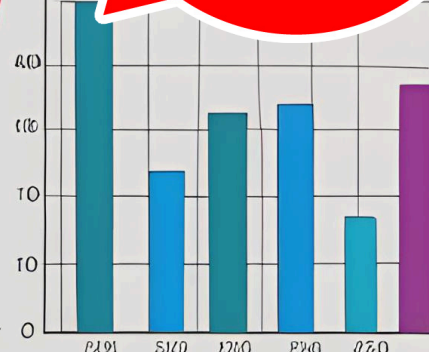
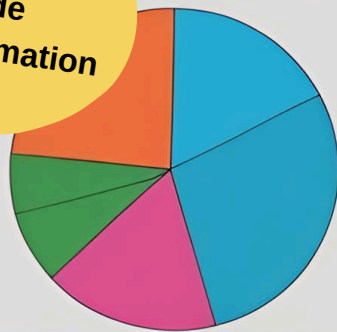


EMI
La fabrique
de
l'information



Jeu MémoData

Jeu EMI



jusqu'à 5
participants

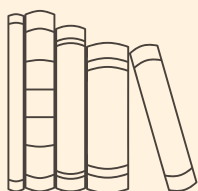


20-30 min



Ados, Adultes
et Séniors

MATERIEL



Cartes questions
Cartes paires

NOTES

Prévoir un temps pour expliquer le
principe du jeu.

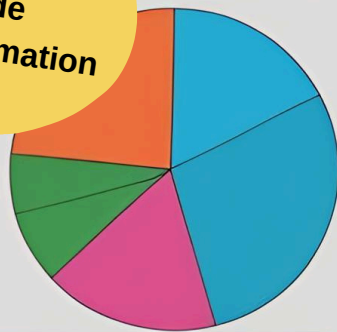
COMMENT FAIRE ?

Le jeu Memory de la Data Visualisation combine apprentissage et divertissement autour des graphiques et des données. Il vise à faire découvrir de manière ludique les bases de la représentation visuelle de l'information et à encourager la réflexion critique sur l'analyse des données. En identifiant les différents types de graphiques, en répondant à des questions adaptées. Ce jeu permet d'intégrer des notions de data visualisation tout en s'amusant !

L'objectif du jeu est de retrouver un maximum de paires correspondantes entre un graphique et sa description, tout en répondant à des questions pour valider les paires.

Étape 1 : Disposer les cartes graphiques et descriptives face caché sur la table, bien mélangées. Définir le joueur qui commence.

EMI
La fabrique
de
l'information



Jeu M  moData

Jeu EMI



jusqu'   5
participants

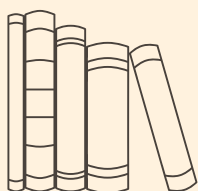


20-30 min



Ados, Adultes
et S  niors

MATERIEL



Cartes questions
Cartes paires

NOTES

Pr  voir un temps pour expliquer le
principe du jeu.

COMMENT FAIRE ?

  tape 2 : Dans le m  me principe qu'un jeu de memory, le premier joueur retourne 2 cartes au choix. Si les deux cartes forment une paire correcte (un graphique et sa phrase descriptive correspondante), il annonce la paire trouv  e. Pour valider la paire, le joueur pioche une carte "question" et doit y r  pondre. Si la r  ponse est correcte, la paire est gagn  e et mise de c  t   par le joueur. Si la r  ponse est incorrecte, les cartes sont repos  es faces cach  es    leur place.

  tape 3 : Le joueur qui a valid   sa paire rejoue. Sinon, c  est au joueur suivant de jouer.

  tape 4 : Le jeu se termine lorsque toutes les paires ont   t   trouv  es et valid  es.